Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat Portal za šahovski savez**

**Tim: Runtime Terror**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**detaljnog pregleda klubova**

Verzija 1.1

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 05.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Momčilo Peović |
| 05.03.2020. | 1.1 | Dodat header, footer i ime tima | Momčilo Peović |
|  |  |  |  |

Sadržaj

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc34335238)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34335239)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34335240)

[1.3 Reference 4](#_Toc34335241)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34335242)

[2 Scenario detaljnog pregleda igrača u savezu 4](#_Toc34335243)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc34335244)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc34335245)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34335246)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34335247)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34335248)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotreba pri detaljnom pregledu klubova.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario detaljnog pregleda igrača u savezu

## Kratak opis

(Preuzeto iz specifikacije projektnog zadatka)

Korisnici imaju mogućnost da zatraže spisak svih klubova u šahovskom savezu i mogu da filtriraju listu pomoću raznih parametara(naziv, datum osnivanja…). Kada izaberu klub mogu da vide osnovne podatke o njemu i spisak igrača koji trenutno igraju za njega.

## Tok događaja

1. Korisnik bira opciju za prikaz svih klubova u savezu
2. Sistem prikazuje klubove u tabeli sortirane po imenu
3. Korisnik bira opcije za filtriranje tabele(naziv, opština, datum osnivanja…)
4. Sistem izbacuje klubove iz tabele koji se ne poklapaju sa unetim parametrima
5. Korisnik bira klub kome želi da pogleda detaljnije informacije
6. Sistem prikazuje stranicu sa detaljnim opisom igrača(datum osnivanja, adresa, spisak igrača koji trenutno igraju…)

3.1 Korisnik preskače korak filtriranja tabele i skače na korak 5

4.1 Ne postoji nijedan klub koji bi prošao filter i prikazuje se prazna lista. Skače se na korak 3

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Nema. Ako ne postoji nijedan klub u bazi biće prikazana prazna lista

## Posledice

Nema